



CT CIA FLAG com. n° 2/2023

FLAG FOOTBALL

BOLLETTINO ARBITRALE

A CURA DELLA
COMMISSIONE TECNICA ARBITRALE - FLAG

Quanto segue è destinato a tutte le persone coinvolte nel mondo del flag football, primariamente a chi svolge il compito di AF5, ma anche a giocatori e coach. Vengono riportate alcune domande giunte da AF5, giocatori e coach, o situazioni emerse dai report dei Direttori di Torneo: se avete dubbi, se avete visto qualche video che non vi è chiaro, o se state progettando qualche situazione particolare per la quale vorreste un'interpretazione ufficiale, scrivete a flag.cia@fidaf.org – avrete sicuramente una risposta privata, mentre se verrà ritenuta interessante per il movimento verrà anche pubblicata sulla successiva edizione di questo documento.

FIDAF – Federazione Italiana di American Football
Sede Legale: Largo Lauro de Bosis 15 - 00135 Roma
Codice Fiscale/P.Iva: 05104940829 - e-mail: info@fidaf.org



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Aggiornamento del 20 settembre 2023

Domanda (Applicazione della metà distanza):

Vorrei dei chiarimenti sull'applicazione della mezza distanza, cioè quando va applicata e quando no sia nelle penalità da 5yd che da 10.

Risposta:

“Regola 10-3-3 - Procedure di applicazione di metà distanza

Nessuna penalità che comporti una perdita di yard, incluse le try, dovrà essere applicata per una distanza superiore alla metà della distanza che intercorre tra il punto di applicazione della penalità stessa e la goal line della squadra che ha commesso il fallo.”

Quanto sopra può essere riassunto e semplificato con il seguente concetto: *“Se la distanza tra il punto di applicazione e la goal line è inferiore al doppio della penalità, la palla sarà posizionata a metà distanza rispetto alla goal line”* o ancora più semplicemente: *“se il fallo è da 5 yd, si applica quando mancano meno di 10 yard dalla GOAL (A/B), se il fallo è da 10 yd quando mancano meno di 20 yard dalla GOAL (A/B)”*

Ecco una tabellina da esempio, che vale sia quando si applica un fallo dell'attacco e ci si trova nella metà campo prima della middle line, sia quando il fallo è della difesa e il punto di applicazione è oltre la middle line.

Punto di applicazione sulle	Fallo da 5 yard	Fallo da 10 yard
20-25 yard	No metà distanza	No metà distanza
10-19 ys	No metà distanza	Sì, metà distanza
Goal-9 yd	Sì, metà distanza	Sì, metà distanza

ATTENZIONE: metà distanza non vuole dire metà penalità!!!

ESEMPIO: Se il punto di applicazione è sulle 8 yd, lo snap successivo è sulle 4 yd, indipendentemente che il fallo sia 5 da o da 10 yd.

Domanda (Running clock):

Dopo l'applicazione del running clock, con 30 punti o più di differenza nel punteggio, se questa cala, la gestione del tempo torna “normale”?

Risposta:

Regola 3-2-6 La gestione del tempo standard prevede che dopo l'avviso dei 2 minuti il cronometro si debba fermare in alcune occasioni (Incompleto, primo down ecc, come da Regola 3-2-5).

Se al momento dell'avviso dei 2 minuti si è già in running clock, questo status deve essere mantenuto anche se la differenza nel punteggio si riduce al di sotto dei 30 punti.

Se al momento dell'avviso dei 2 minuti non si è ancora in running clock, la gestione del tempo “standard” deve essere mantenuta anche se la differenza nel punteggio supera i 30 punti.

Riassumendo: Dopo l'avviso dei due minuti, la gestione del tempo tra standard e running clock non varia, indipendentemente dal punteggio.

Domanda (Applicazione dei falli da 10 yd dopo cambio di possesso, dopo TD e TRY):

È corretto riportare i falli da 10 yd sull'azione successiva quando cambia il possesso, try e Td?

Risposta:

Per quanto riguarda i cambi di possesso, **senza segnature**:

Fallo dell'attacco prima del cambio di possesso: la difesa se vuole mantenere il possesso della palla, deve declinare il fallo.

Fallo della difesa prima del cambio di possesso: la palla torna all'attacco dopo l'applicazione del fallo.

Fallo dell'attacco dopo il cambio di possesso: la palla resta alla difesa e il punto di applicazione è il punto di palla morta.

Fallo della difesa dopo il cambio di possesso: la palla resta alla difesa e il punto di applicazione è il punto base (come in un normale gioco di corsa, il punto più svantaggioso per la difesa tra il punto del fallo e il punto di palla morta)

Per quanto riguarda i giochi con touchdown o try, il riferimento è alla Regola 10-3-2, sotto riportata in *corsivo* e **note a fianco in grassetto**

Per i falli durante o dopo un touchdown o una try:

1. I falli con una penalità di 10 yard della squadra che non ha segnato durante un touchdown, sono applicati sulla try. Gli altri falli commessi dalla squadra che non ha segnato vengono declinati per regola.

Es. TD dell'attacco, fallo della difesa da 10 yd → si applica sulla try.

Es. TD della difesa, fallo dell'attacco da 10 yd → si applica sulla try.

2. I falli dopo un touchdown e prima che la palla sia dichiarata pronta al gioco per la try, sono applicati sulla try.

ES. antisportivi (proteste, esultanze eccessive) a palla morta da parte di entrambe le squadre → si applicano sulla try.

3. I falli con una penalità di 10 yard della squadra che non ha segnato durante una try con successo, sono applicati al successivo snap. Gli altri falli commessi dalla squadra che non ha segnato vengono declinati per regola.

Es. TD dell'attacco, fallo della difesa da 10 yd → si applica sulla serie successiva, dalla linea delle 5 yd.

Es. TD della difesa, fallo dell'attacco da 10 yd → si applica sulla try.

4. I falli dopo una try sono applicati nella serie successiva.

ES. antisportivi (proteste, esultanze eccessive) a palla morta da parte di entrambe le squadre → si applicano sulla serie successiva, dalla linea delle 5 yd.

Domanda (situazione di gioco, blitz)

Snap laterale, il difensore strappa la flag di chi ha ricevuto lo snap allungandosi con le braccia oltre la LOS (ma non coi i piedi). Dal campo abbiamo dato Blitz illegale.

Quale sarebbe l'interpretazione corretta in questo caso?

Risposta

Interpretazione corretta, blitz illegale, perché:

-uno snap "laterale" non dà alcun diritto di superare la linea di scrimmage ai giocatori della difesa che non partono ad almeno 7 yard;

-il superamento della linea di scrimmage è tale se qualunque parte del giocatore (mani, piedi o altro) attraversano il piano della linea di scrimmage.

Il medesimo concetto in merito al posizionamento dei giocatori e al superamento delle linee si applica ad esempio al blitzer, che deve essere interamente dietro la linea delle 7 yd, o al qb, che in possesso della palla non può superare (con alcuna parte del proprio corpo) la linea di scrimmage senza averne prima ceduto il possesso ad altro giocatore.

Domanda (situazione di gioco, blitz)

Questa azione è considerata fallosa?

https://www.instagram.com/reel/CsfBj4Yr_NC/?utm_source=ig_web_copy_link&igshid=MzRIODBiNWFIZA==

Risposta

Partendo dal regolamento A.R. 7-2-2, nel caso in cui avvenga una ricezione simultanea (con i giocatori che devono quindi atterrare a terra simultaneamente e avere un saldo controllo della palla con le mani, Regola 2-10-3), la palla viene data alla squadra in attacco.

In questo video, l'angolazione del video non è chiara abbastanza per determinare chi avesse il possesso della palla con le mani (probabilmente entrambi), la posizione nel campo (se in endzone, palla morta e Touchdown) e non è chiaro se il giocatore bianco nell'impossessarsi della palla spinga col gomito il difensore (e in tal caso sarebbe contatto illegale dell'attacco) o se, nel contendersi la palla appena dopo essere atterrato, il difensore è sbilanciato e perde la "battaglia" per la contesa della palla.

È difficile dare una risposta certa, da questa angolazione non si ravvisano falli, ma non si esclude che da una visuale diversa potesse esserci un fallo del ricevitore.

In generale, però, nel valutare un'azione simile, occorre valutare:

-se il possesso è realmente simultaneo (molto raro)

-chi ha il possesso con le mani

-se l'azione di contesa della palla sbilancia l'avversario

-se l'azione di stripping della palla è tardiva, e dunque passibile di contatto illegale (non il caso del video ma plausibile in situazione simili)

Domanda (Fumble del portatore di palla):

Se il qb, dopo il possesso aver avuto il controllo della palla dopo lo snap, lascia cadere la palla involontariamente (fumble), qual è il punto da cui parte l'azione successiva?

Risposta:

Se c'è possesso e poi perdita di possesso (fumble), equivale a un deflag, quindi palla morta sul punto del fumble (se nella propria Endzone, safety).

Quanto sopra vale per tutti i giocatori che hanno il possesso della palla e commettono un fumble, siano essi il QB, un running back, un ricevitore o un difensore dopo un intercetto.

Se NON c'è possesso dello snap, invece, ovunque cada la palla (in campo, in endzone o fuori dal campo), l'azione successiva sarà dal punto precedente.

Domanda:

Questa azione è considerata fallosa?

https://www.instagram.com/reel/Cw5_UFIpBTr/?utm_source=ig_web_copy_link&igshid=MzRIODBiNWFIZA%3D%3D

Risposta:

La palla viene battuta” quando si trova tra le mani di chi l'ha ricevuta, ma non c'è ancora un possesso della palla (perché per avere un possesso occorre avere almeno un piede a terra) e quindi l'azione della giocatrice in difesa è legale, perché contatta esclusivamente il pallone: un contatto, anche lieve, sulle mani/braccia della giocatrice d'attacco avrebbe comportato un fallo, contatto illegale, 10 yard dal punto precedente (se incompleto) o 10 yard aggiunte al punto di palla morta se lancio poi completato, sempre primo down automatico.

Domanda:

Questa azione è considerata fallosa?

https://www.instagram.com/reel/Ctk4-UCM5xV/?utm_source=ig_web_copy_link&igshid=MzRIODBiNWFIZA%3D%3D

Risposta:

C'è un leggero contatto tra i due giocatori, ma la loro azione di salto è verticale, nessuno dei due va ad occupare lo spazio dell'avversario né lo svantaggia. Azione legale.